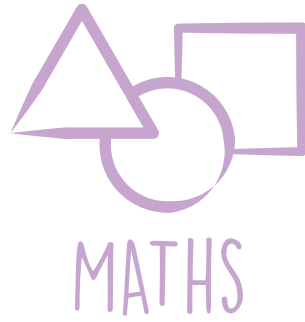




# **“Set Logik-Spiel 1 (4 Stück)”**

Ref. 52510



# SET LOGIK-SPIEL 1 (4 Stück)

Ref. 52510



## INHALT:

Das Set besteht aus 4 Holzbrettern, in die jeweils 25 Karten für verschiedene Konzepte eingesetzt werden. Es sind insgesamt 100 Karten, 25 für jedes Brett. Für jedes Brett ist ein Bild enthalten. Maße der Bretter: 30 x 22,5 cm.

Die Arbeitskonzepte für jedes Brett sind:

- Brett 1: Geometrische Formen 1
- Brett 2: Objekte
- Brett 3: Größen
- Brett 4: Früchte

## EMPFOHLENES ALTER:

Von 4 bis 7 Jahre.

Jedes Brett arbeitet neben einem bestimmten Konzept mit zwei verschiedenen Eigenschaften: Farbe und Form (Brett 1 und 2), Form und Größe (Brett 3) sowie Form und Menge (Brett 4).

Je nach Alter und Lernniveau des Kindes werden die Bretter schrittweise eingeführt, angefangen bei den einfacheren Konzepten und Eigenschaften (Grundfarben und geometrische Formen), bis hin zu den schwierigsten (Mengen, Größen und Formen von Objekten). Ältere Kinder können selbstständig arbeiten und die Bilder als selbstkorrigierendes System nutzen.

Inspiziert durch die Montessoripädagogik.

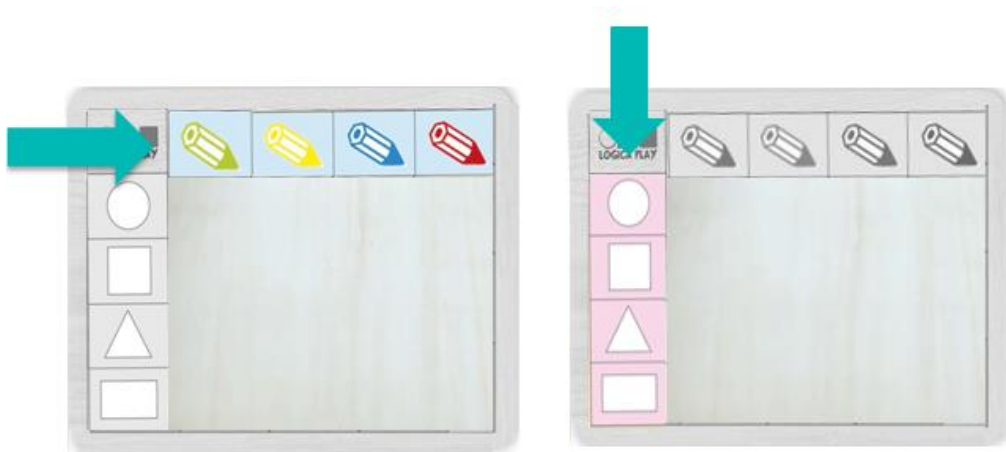
## BILDUNGSZIELE:

- Erkennen und Unterscheiden von Farben, Formen, Größen und Mengen.
- Erlernen der Einteilung von Objekten nach verschiedenen Merkmalen.
- Entwicklung von Beobachtung und Aufmerksamkeit.

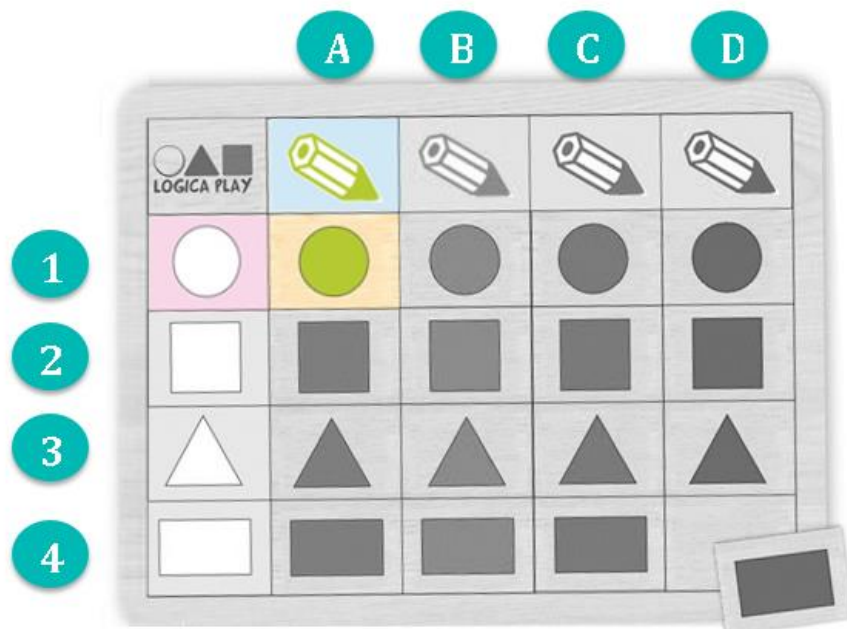
## SPIELABLAUF:

1. Einen Bereich auswählen, der gefördert werden soll und die dazu entsprechenden Karten auswählen.
2. Alle Karten auf den Tisch um das Brett herum legen.
3. Die Stammkarten werden gesetzt. Sie sind leicht zu erkennen, da sie einen blauen Hintergrund (in der ersten Zeile oben) und einen rosa Hintergrund (in der ersten Spalte links) haben. Es wird festgelegt, welche zwei Merkmale die Stammkarten haben (Farben, Formen, Größen oder Mengen). Im Beispiel: Farben und Formen.





4. Die erste Spalte (A) wird gewählt und das Merkmal der Stammkarte (in diesem Fall die grüne) identifiziert, das gleiche gilt für die Stammkarte in der ersten Zeile (1), die kreisförmig ist. Nun wird eine Karte gesucht, die beide Eigenschaften (grün und rund) erfüllt und an der entsprechenden Stelle (A1) platziert.



5. Mit der gleichen Methode werden alle Karten einzeln platziert.  
6. Nach der Fertigstellung wird überprüft, ob alles richtig ist, indem das Ergebnis mit dem Bild verglichen wird.

Es ist auch möglich, das Spiel an kleine Kinder oder Kinder mit besonderen Bedürfnissen anzupassen, indem man die Karten nach nur einem Merkmal (Farbe, Form, Größe oder Menge) sortiert. In diesem Fall werden nur die Stammkarten platziert, die das gleiche Merkmal zeigen (rosa Hintergrund oder blauer Hintergrund) und es wird daran gearbeitet, die Karten zu finden, die diesem Merkmal entsprechen.